

eduzland

by Amco
Happy to learn.

El primer programa de aprendizaje
que es un videojuego.

Amco
Happy to learn

- Tu partner de innovación educativa -

Acerca de eduZland

by Amco

eduZland es un programa curricular de aprendizaje en formato de videojuego para trabajar Lengua Castellana y Literatura y Matemáticas en Educación Primaria.

*“eduZland es el primer videojuego que es en realidad un programa de aprendizaje y con el que los alumnos aprenden lo que más les cuesta haciendo lo que más les gusta: **jugar a videojuegos**.”*



**Desafío
educativo
Generación Z**



**Comunicación,
relación y
motivación
'Zillennials'**



**Nuevas formas
de aprendizaje**



**Multitarea,
comprometidos,
conectados, innovadores,
autodidactas,
independientes...**



**Itinerario
personalizado vía
Personal Learning
Path (PLP)**

Estructura pedagógica

eduZland conserva el ADN pedagógico de los programas de aprendizaje de **Amco**: Inteligencias Múltiples, aprendizaje significativo, Inteligencia emocional, cultura de pensamiento visible, desarrollo de competencias clave...

A todo ello se le incorporan tres elementos novedosos y diferenciadores:

Programa 100% digital
(mediación digital)

Gamificación

Itinerarios personalizados
de aprendizaje
(Personal Learning Path)



Estructura pedagógica



1. CÁPSULA

Una cápsula es un conjunto de aventuras (misiones) que incluyen **25 sesiones de trabajo** y persiguen unos objetivos de aprendizaje específicos.



2. MISIÓN

Cada misión tiene una **trama completa** la cual acaba siempre con una actividad de resolución de misión, es decir, todas las misiones tienen una historia de inicio a fin independiente.

3. SESIÓN

Una sesión es un **conjunto de actividades** con una secuencia didáctica específica, programadas para 45 - 50 minutos de trabajo en el aula (con dispositivo digital y sin él).



4. ACTIVIDADES

Plantean **retos** que los alumnos deben resolver para ir avanzando en el programa, existiendo actividades obligatorias (garantizan los objetivos mínimos de aprendizaje), actividades de elección (planteadas desde diferentes inteligencia múltiples) y actividades voluntarias / optativas. Con la resolución de las actividades el alumno va acumulando recompensas con las que puede interactuar en el videojuego.

Fórmulas para su implantación

Es un producto modular, por lo que se puede adaptar a cualquier contexto o programa que esté llevando a cabo el Colegio.



Fórmula Alfa >> Apoyo al Proyecto propio del Centro

Fórmula Pi >> Parte de un proyecto digital

Fórmula Omega >> Refuerzo del Proyecto principal

Fórmula Diego >> Taller digital

eduZland es un programa compatible con las características de cada **Proyecto Educativo**.

MATEMÁTICAS: Aprendizajes esperados

MAT501, 5º PRIMARIA

NÚMEROS Y OPERACIONES

Lee y escribe números de hasta 5 cifras
Compara y ordena números de 5 cifras
Redondea y descompone números de 5 cifras (unidades, decenas... centenas de millar)
Emplea los primeros números ordinales
Lee y escribe números romanos (hasta el 4.000)
Aplica las 4 operaciones básicas
Reconoce los primeros múltiplos de un número
Identifica los términos de una fracción
Distinción entre una fracción propia e impropia
Leer y escribir números decimales (hasta milésimas)
Compara y ordena números decimales
Convierte de fracciones en números decimales o viceversa
Divide números decimales con una o dos cifras

MAGNITUDES Y MEDIDAS

Resuelve equivalencias entre medidas (longitud, peso y capacidad)
Realiza cambios de unidad
Emplea los instrumentos adecuados
Distingue entre forma simple y compleja
Identifica el metro, sus múltiplos y submúltiplos como medias de longitud
Identifica las abreviaturas de las unidades de longitud, peso y capacidad.
Identifica el kilogramo y el gramo como medidas de peso
Identifica litro y centilitro como medidas de capacidad
Resuelve situaciones de tiempos y horas

GEOMETRÍA

Sigue direcciones y recorridos
Reconoce el ortocentro
Clasifica los triángulos según sus lados y sus ángulos
Clasifica los cuadriláteros según sus lados o sus ángulos
Reconoce los polígonos regulares, de 3, 4, 5, 6 y 8 lados
Diferencia entre simetría horizontal y vertical
Reconoce ángulos agudos, rectos, obtusos, llanos, cóncavos y completos

ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD

Realiza la recogida y el registro de datos.
Identifica y crea tablas de frecuencias absolutas y relativas

MAT601, 6º PRIMARIA

NÚMEROS Y OPERACIONES

Lee y escribe números de 6 cifras
Compara y ordena números de 6 cifras
Redondea, descompone números de 6 cifras (unidad, decena... unidad de millón)
Identifica los 100 primeros números ordinales
Identifica los múltiplos de un número dado
Identifica divisores menores que 100
Sitúa en una recta gradual fracciones y números decimales
Identifica fracciones mayores, menores e iguales a la unidad
Identifica fracciones equivalentes
Simplifica y amplifica fracciones
Ordena fracciones de igual denominador
Lee y escribe números decimales (hasta 4 decimales)
Compara y ordena números decimales

MAGNITUDES Y MEDIDAS

Reconoce el Sistema Métrico Decimal
Estima medidas de longitud, peso y capacidad
Identifica los instrumentos y la unidad adecuada
Diferencia entre la forma simple y compleja
Compara, calcula y ordena de unidades de medida
Conversión de unidades: kg a g, l a cl...
Señala la hora en reloj de aguja y digital
Resuelve situaciones de tiempos y horas

GEOMETRÍA

Reconoce itinerarios
Localiza puntos, coordenadas cartesianas
Establece equivalencias entre el plano y el terreno: calcula de distancias reales, localiza de puntos en el mapa...
Identifica ángulos consecutivos, adyacentes, opuestos por el vértice, complementarios y suplementarios
Clasifica los triángulos según sus lados y sus ángulos
Localiza del ortocentro
Diferencia entre simetría, axial y especular

ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD

Realiza tablas de frecuencias absolutas y relativas
Interpreta y crea de gráficos
Resuelve problemas de media aritmética, moda y rango

LENGUA: Aprendizajes esperados

LEN501, 5° PRIMARIA

COMPRENSIÓN ORAL

Escucha atenta de anuncio publicitario, descripción, conversación, cuento y texto informativo

Comprende la idea global de diferentes tipos de textos orales e identifica las ideas principales y secundarias, tanto las explícitas como las implícitas

Comprende de manera literal e interpretativa los diferentes textos escuchados

Identifica y analiza del uso de sustantivos, verbos, adjetivos, pronombres, conjunciones, conectores, adverbios, preposiciones e interjecciones

COMPRENSIÓN ESCRITA

Identifica ideas principales y secundarias en textos publicitarios (cartel) y periodísticos (noticia), adaptaciones de obras clásicas, correo electrónico y avisos, diferenciando información y opinión

Utiliza estrategias para fortalecer la comprensión escrita (título, deducción, ayuda del diccionario...)

Identifica y analiza el uso de sustantivos, verbos, adjetivos, pronombres, conjunciones, conectores, adverbios, preposiciones, interjecciones, abreviaturas, frases hechas y siglas de uso común, así como de los signos de puntuación

EXPRESIÓN ORAL

Crea textos orales (leyendas, descripciones instrucciones) y resume de forma oral otros textos escuchados o leídos, diferenciando entre información y opinión

Responde a preguntas, retiene datos relevantes explícitas e implícitas de un texto escuchado

Analiza y expresa acciones o estados conjugando los verbos en el modo indicativo (tiempos simples y compuestos de las formas personales y no personales)

EXPRESIÓN ESCRITA

Crea textos escritos (cuento, noticia, anuncio y correo electrónico) respetando el proceso de escritura

Analiza el uso de sustantivos, artículos, verbos, adjetivos, pronombres, conjunciones, adverbios, preposiciones, conectores e interjecciones

Analiza las reglas ortográficas (b/v; ll/y; r/rr; c-z) y de acentuación

LEN601, 6° PRIMARIA

COMPRENSIÓN ORAL

Escucha atenta de diario, teatro, mito, leyenda e instructivo

Comprende la idea global de diferentes tipos de textos orales e identifica las ideas principales y secundarias, tanto las explícitas como las implícitas

Comprende de manera literal e interpretativa los diferentes textos escuchados

Identifica y analiza del uso de sustantivos, verbos, adjetivos, pronombres, conjunciones, conectores, adverbios, preposiciones e interjecciones

COMPRENSIÓN ESCRITA

Identifica ideas principales y secundarias en textos narrativos (diario, leyenda y fragmentos teatrales), descriptivos e instructivos

Utiliza estrategias para fortalecer la comprensión escrita (formulación de hipótesis, realización de inferencias...)

Identifica y analiza el uso de sustantivos, verbos, adjetivos (grados), pronombres, conjunciones, conectores, adverbios, preposiciones, interjecciones, abreviaturas, frases hechas y siglas de uso común, así como de los signos de puntuación

EXPRESIÓN ORAL

Crea textos orales (diario, leyenda, fragmentos teatrales, descriptivos e instructivos) y resume oral de otros textos escuchados o leídos, diferenciando entre información y opinión

Responde a preguntas, retiene datos relevantes explícitas e implícitas de un texto escuchado

Analiza y expresa acciones o estados conjugando los verbos en el modo indicativo e imperativo.

Emplea los adjetivos y sus grados, así como una variedad de sustantivos

EXPRESIÓN ESCRITA

Crea textos escritos (diario personal, teatro, mito y leyenda) respetando el proceso de escritura.

Analiza el uso de sustantivos, artículos, verbos, adjetivos, pronombres, conjunciones, adverbios, preposiciones, conectores e interjecciones

Analiza las reglas ortográficas (g/j; br; bl; mp/mb)

Panel del profesor: *Dashboard*

Plataforma que permite el seguimiento personalizado de los avances de sus estudiantes, configuración de grupos de alumnos, gestión de sesiones, consulta de estadísticas...



Funcionalidades del Dashboard:

- Seguimiento general del grupo
- Seguimiento individual de cada estudiante
- Calificación del alumno (personalizable según instrumentos y áreas de evaluación)
- Timeline de cada sesión (el profesor gestiona los avances de su grupo)
- Personal Learning Path para cada alumno
- consulta de estadísticas...

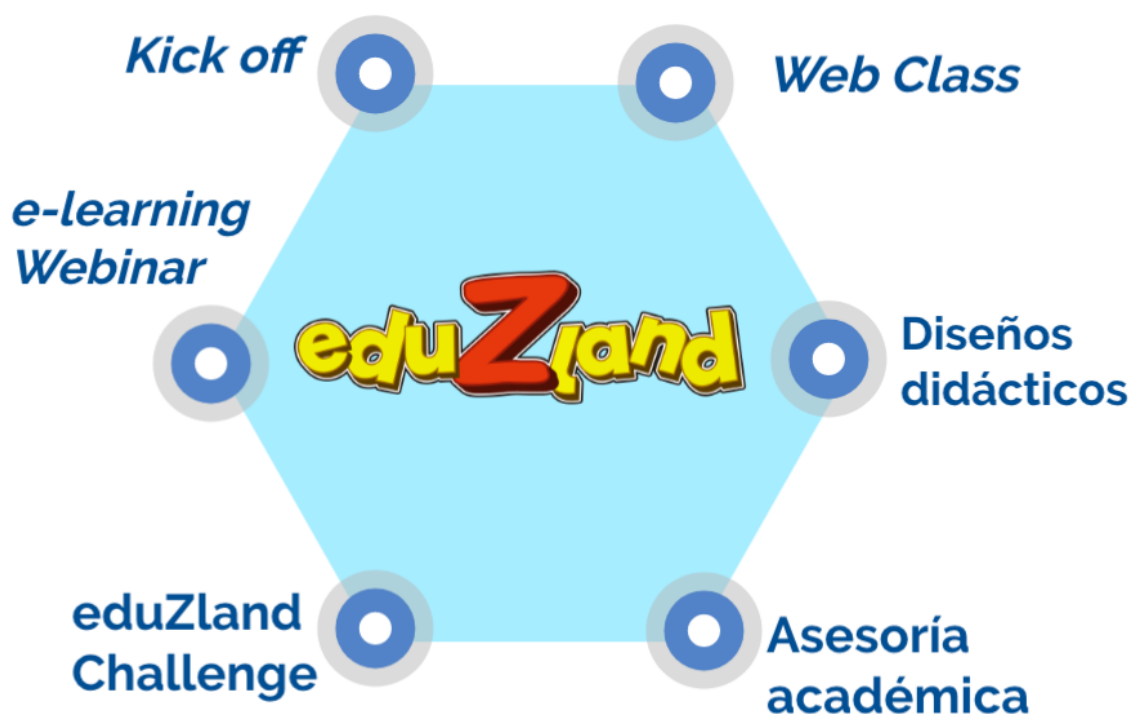
Y además...

- Acceso a documentación académica:
 - Programación general académica de la cápsula
 - Secuenciación
 - Plan de trabajo diario
- Registro de actividades (etiquetaje)
 - Inteligencia múltiple
 - Taxonomía de Bloom
 - Competencias clave
- Podrás saber también:
 - Número de intentos
 - Tiempo empleado



Acompañamiento Académico

Con **eduZland** el docente no está solo.



- **Kick off** >> formación inicial
- **e-learning / Webinar** >> formación on-line, cursos, conferencias, talleres y/o seminarios a través de Internet
- **eduZland Challenge** >> evento de socialización, eventos y experiencias que motivan e inspiran
- **Web class** >> servicio de formación a distancia concertando una cita web sobre un catálogo definido
- **Diseños didácticos** >> se proporciona documentación al docente con una propuesta de implantación en el aula del contenido académico de las cápsulas... (programaciones, planes de trabajo diarios, etc.)
- **Asesoría académica** >> un equipo expertos al servicio del profesor responderá a cualquier pregunta y os dará apoyo y soporte. Seguimiento y acompañamiento personalizado

eduzland

by Amco
HAPPY TO LEARN



¡Apúntate **aquí** si quieres
una demostración en tu
colegio!

DEMOSTRACIÓN

www.eduzland.eu

¡Solicita tu demo!



comunicacion@amco.me

Amco
Happy to learn



#Juegaprender